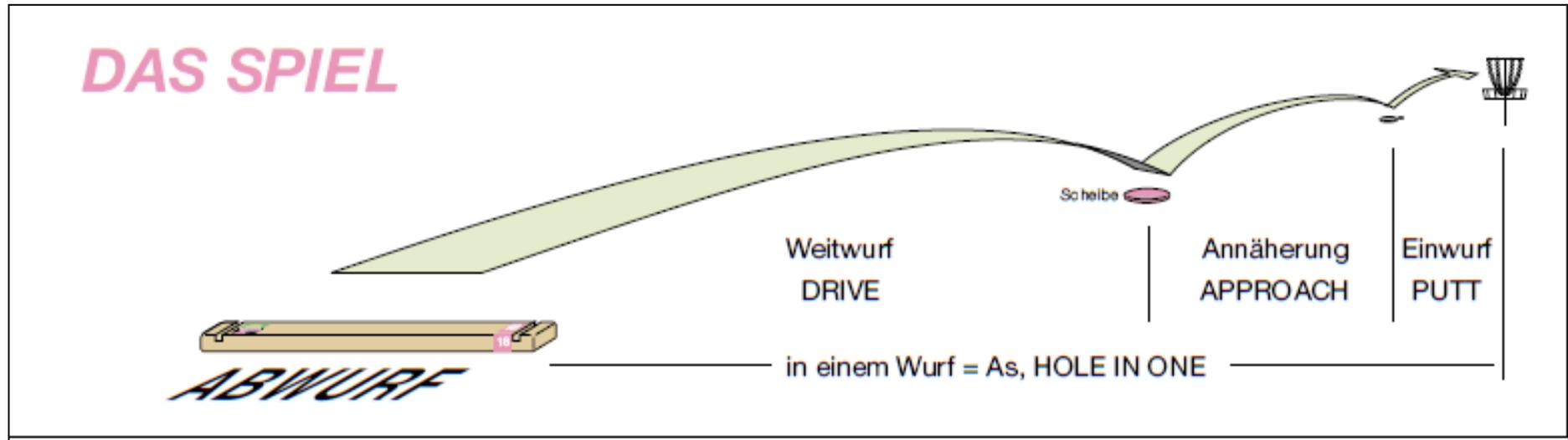


DISCGOLF STUDERSTEIN



Ziel des Spiels ist: Mit möglichst wenigen Würfes die Scheibe vom Abwurf in den Korb spielen.

Jeder Spieler spielt seinen ersten Wurf vom Abwurf aus. In der Folge spielt derjenige Spieler, dessen Disc am weitesten vom Korb entfernt ist, zuerst weiter. Die Scheibe muss zuletzt im Korb liegen. Die Anzahl Würfe werden in der Scorecard eingetragen. Am Ende des Parcours hat derjenige Spieler mit den wenigsten Würfes gewonnen.

OB=Out of Bounds (Engl. Bound=Grenze / Bereich) od. **Strafzone** (landet die Scheibe darin, gibt es einen Strafpunkt)

OB: alle geteerten und betonierten Strassen, Wege und Plätze. Die Scheibe muss in vollem Umfang im OB liegen, sonst liegt sie gut. An der Stelle wo die Scheibe ins OB eingetreten ist, wird weitergespielt. Es kann 1m rechtwinklig zum OB Abstand genommen werden, denn beim Werfen darf man nicht im OB (Strafzone) stehen.

Abwürfe: Immer Landung verfolgen → keine Sucherei im hohen Gras oder Büschen.

Wenn die Bahn nicht frei ist, wird nicht gespielt.



walkabout

www.swissdiscgolf.ch

