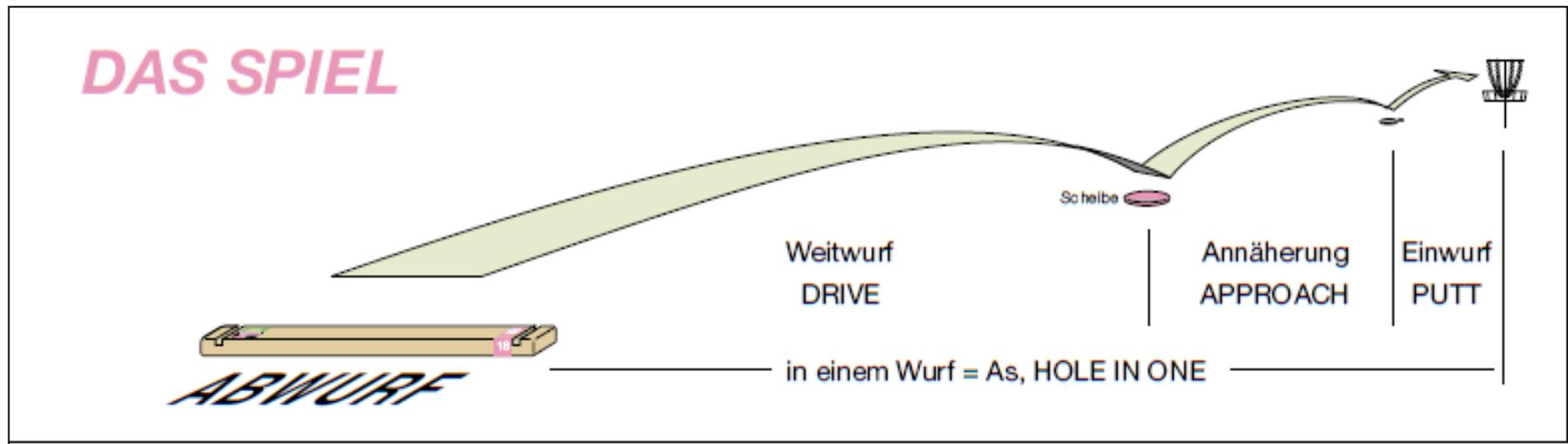


DISCGOLF GURTEN



Ziel des Spiels ist: Mit möglichst wenigen Würfen die Scheibe vom Abwurf in den Korb spielen.

Jeder Spieler spielt seinen ersten Wurf vom Abwurf aus. In der Folge spielt derjenige Spieler, dessen Disc am weitesten vom Korb entfernt ist, zuerst weiter. Die Scheibe muss zuletzt im Korb liegen. Die Anzahl Würfe werden in der Scorecard eingetragen. Am Ende des Parcours hat derjenige Spieler mit den wenigsten Würfen gewonnen.

OB=Out of Bounds (Engl. Bound=Grenze/ Bereich) od. **Strafzone** (landet die Scheibe darin, gibt es einen Strafpunkt)

OB: alle geteerten und betonierte Wege und Plätze. Die Scheibe muss in vollem Umfang im OB liegen, sonst liegt sie gut.

An der Stelle wo die Scheibe ins OB eingetreten ist, wird weiterspielt. Man kann 1m senkrecht zum OB Abstand nehmen, denn man darf beim Werfen nicht im OB (Strafzone) stehen.

Abwürfe: Immer Landung verfolgen → keine Sucherei im hohen Gras oder Büschen.

Wenn die Bahn nicht frei ist, wird nicht gespielt.



walkabout

www.swissdiscgolf.ch

